

- 움직이고 있을 때 :

- 패스나 슛을 할 때 선수는 피벗 풋으로 점프할 수 있다. 그러나 점프한 선수는 볼이 손에서 떠나기 전에 어느 발도 플로어에 되돌아오게 해서는 안 된다.
- 드리블을 시작할 때에는 볼이 손에서 떠나기 전에 피벗 풋이 플로어에서 떨어지지 않는 안 된다.

- 어느 발도 피벗 풋이 될 수 없는 상태로 스톱했을 때 :

- 드리블을 시작할 때에는 볼이 손에서 떠나기 전에 어느 발도 플로어에서 떨어지지 않는다.
- 패스나 슛을 할 때 한발 또는 두 발을 모두 플로어에서 떨어뜨릴 수 있지만, 볼이 손에서 떠나기 전에 어느 발도 플로어에 되돌아 올 수 없다.

25.2.3 선수가 플로어에 넘어졌을 때(넘어지거나, 눕거나, 앉은 상태)

- 선수가 볼을 잡고 있는 동안 플로어에 넘어지거나, 누워있거나, 앉아있는 상태에서 볼을 컨트롤하거나, 미끌어졌을 때 그 자체는 바이올레이션이 아니다.
- 만일 그 다음에 볼을 잡고 있는 동안 구르거나, 일어서려 한다면 바이올레이션이다.

3초 룰

제26조 3초 룰 (Three seconds)

26.1 규칙의 적용 (Rule)

26.1.1 경기시계가 움직이고 있는 동안 프런트 코트에서 볼을 컨트롤하고 있는 팀의 선수는, 상대 팀의 제한구역 안에 계속해서 3초를 초과하여 머무를 수 없다.

26.1.2 선수가 다음과 같은 상황에 있을 때에는 3초 룰 적용에 여유를 두어야 한다 :

- 선수가 제한구역을 떠나려고 하고 있을 때.
- 제한구역 안에 있는 선수 자신 또는 팀 동료의 슛 동작 중에 있으며, 그 볼이 선수의 손에서 떠나고 있거나 떠났을 때.
- 제한구역 안에서 3초가 되기 전부터 머물러 있던 선수가 필드 골을 위한 슛을 하려고 드리블을 하고 있을 때이다.

26.1.3 자신이 제한 구역 밖에 있음을 확실시 하려면, 선수는 제한 구역 밖의 플로어에 두 발을 딛고 있어야 한다.

드라이블

제27조 근접방어당한 선수 (Closely guarded player)

27.1 정의 (Definition)

라이브된 볼을 갖고 있는 선수가 코트 안에서 상대선수로부터 1m 이내의 거리에서 적극적인 수비를 당할 때, 근접 방어를 당하는 것으로 간주한다.

27.2 규칙의 적용 (Rule)

근접방어를 당하는 선수는 5초 이내에 패스, 슛 또는 드리블을 하여야 한다.

8초

제28조 8초 룰 (Eight seconds)

28.1 규칙의 적용 (Rule)

28.1.1 다음과 같은 상황에서 팀은 볼을 8초 이내에 프런트 코트로 넘어가게 해야 한다.

- 한 선수가 자기 팀의 백 코트에서 라이브된 볼을 컨트롤하게 되었을 때.
- 백 코트에서 드로 인 한때, 볼이 드로 인한 팀의 백 코트에 있는 어느 선수에게 든지 터치되거나 터치하였을 때.

28.1.2 다음과 같은 때, 볼은 프런트 코트로 넘어간 것으로 간주된다.

- 어느 선수도 컨트롤하고 있지 않아도, 볼이 프런트 코트에 터치되었을 때.
- 두 발을 프런트 코트에 터치하고 있는 공격 팀 선수에게 볼이 터치되거나, 그 선수가 터치했을 때.
- 몸의 일부를 백 코트에 터치하고 있는 수비선수에게 볼이 터치되거나, 그 선수가 터치했을 때.
- 볼을 컨트롤하고 있는 팀의 프런트 코트에 몸의 일부를 터치하고 있는 심판에게 볼이 터치되었을 때.
- 백 코트에서 프런트 코트로 드리블하여 넘어가는 상황에서는 드리블러의 두 발과 볼이 프런트 코트에 닿고 있을 때.

28.1.3 앞서 볼을 백 코트에서 컨트롤하던 팀이 다음과 같은 사유로 다시 백코트에 서드로 인을 하게 될 때에는 8초의 시간은, 나머지 시간만이 주어진다.

- 볼이 경계선 밖으로 나갔을 때.
- 같은 팀의 선수가 부상당했을 때.