

2026년도 봄학기 용인시청소년수련관

좋은 사진 만들기 강의계획서

강좌명	좋은 사진 만들기 (디지털카메라·스마트폰카메라)		담당강사	최은주
강의시간	화요일	10:00~11:50		
대상	청소년(중·고등)·성인		강의실	1층 자치기구실 1
강좌소개	DSLR 카메라, 미러리스카메라 등 디지털 카메라와 스마트폰 카메라를 이용하여 사진촬영 원리를 이해하고, 포토샵이나 스마트폰 어플리케이션으로 간단한 보정 해고픈 자로 마음에 드는 사진을 찍을 수 있는 방법을 터득하는 것을 목표로 한다.			
교재 및 재료비	PHOTOGRAPHY 바바라 런던 업턴 미진사 출사시 교통비			
수강생준비물	DSLR 카메라, 미러리스 카메라, 스마트폰(갤럭시 S23 이상)			

구분	강의내용	비고 (주요사진 등)
1주	오리엔테이션, 사진과 카메라, 포토샵	카메라
2주	카메라 사용법과 노출 1	카메라
3주	봄꽃 사진 촬영 tip	카메라
4주	야외출사	카메라
5주	야외 출사때 찍은 사진 감상과 리뷰	
6주	포토샵을 이용한 간단한 보정 1	
7주	셔터속도 1 와 촬영 tip	카메라, 삼각대
8주	야외출사	
9주	야외 출사때 찍은 사진 감상과 리뷰	
10주	어린이날 휴강	
11주	포토샵을 이용한 간단한 보정 2 셔터속도 2 와 촬영 tip	카메라
12주	야외출사	카메라, 삼각대

*강의 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

마인크래프트 건축 코딩 강의계획서

강좌명	마인크래프트 건축 코딩		담당강사	고수진	
강의시간	화요일	16:00~16:50	강의실	4층 세미나실	
대상	초등 1~6학년				
강좌소개	마인크래프트 월드에서 건축 활동을 통해 공간 감각과 창의력을 키우고, 'Code Builder'로 블록 코딩과 텍스트 코딩을 자연스럽게 연결해 학습할 수 있도록 구성된 강좌입니다.				
교재 및 재료비	노트북 대여료: 55,000원(11회)				
수강생준비물	USB				

구분	강의내용	비고
1주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 친구들과 달리기 경기하기 <ul style="list-style-type: none"> - 캐릭터 조작 방법을 알 수 있습니다. 	
2주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 무서운 몬스터 제거하기 <ul style="list-style-type: none"> - 보호 장비를 착용하는 방법에 대해 이해할 수 있습니다. - 소지품과 '슬롯'에 필요한 아이템을 저장할 수 있습니다. - 무기가 보관된 '슬롯'의 칸을 자유롭게 선택할 수 있습니다. 	
3주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 농산물 수확하기 <ul style="list-style-type: none"> - '씨앗'을 심을 밭을 일굴 수 있습니다. - '씨앗'을 심어 작물을 키울 수 있습니다. - 작물을 수확하여 식량으로 사용할 수 있습니다. 	
4주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 무너진 건물 탈출하기 <ul style="list-style-type: none"> - 아이템을 활용하여 장애물을 설치할 수 있습니다. 	
5주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 추억 앨범 제작하기 <ul style="list-style-type: none"> - '카메라'와 '포트폴리오'의 사용 방법을 이해할 수 있습니다. 	

구분	강의내용	비고
6주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 예쁜 말 콘테스트 <ul style="list-style-type: none"> - 말을 길들이는 방법을 이해할 수 있습니다. - '갑옷'을 이용하여 말을 꾸밀 수 있습니다. - 말을 타고 이동하는 방법을 이해할 수 있습니다. 	
7주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 어두운 밤길에 가로등 설치하기 <ul style="list-style-type: none"> - 가로등 설치 방법을 이해할 수 있습니다. - 몬스터를 피해 어두운 마을에 가로등을 설치할 수 있습니다. 	
8주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 맛있는 음식 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 광물을 이용하여 '작업대'와 '화로'를 제작할 수 있습니다. - '작업대'를 이용하여 주문 들어온 요리를 완성할 수 있습니다. 	
9주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 놀러 가고 싶은 펜션 건축하기 <ul style="list-style-type: none"> - '모래'를 이용하여 '유리'를 만들 수 있습니다. - 스케치를 토대로 펜션을 건축할 수 있습니다. 	
10주	어린이날 휴강	
11주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 다양한 어종이 사는 수족관 설치하기 <ul style="list-style-type: none"> - 산호가 있는 수족관을 만들 수 있습니다. - 바다에서 물고기를 잡아 수족관에 채울 수 있습니다. 	
12주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 나만의 스타일로 실내 인테리어하기 <ul style="list-style-type: none"> - 나만의 스타일로 실내를 꾸밀 수 있습니다. - 제조법 책을 활용하여 필요한 조합법을 찾을 수 있습니다. 	

* 상기 내용은 일정 및 내부 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

로블록스 코딩 강의계획서

강좌명	로블록스 코딩		담당강사	고수진
강의시간	화요일	17:00~17:50		
대상	초등 3~6학년		강의실	4층 세미나실
강좌소개	로블록스 스튜디오를 통해 상상 속 가상공간에서 나만의 게임을 만들고, 로블록스의 핵심 프로그래밍 언어인 '루아(Lua)'를 학습하며 코딩 실력까지 키울 수 있으며, 메타버스의 개념을 이해하고, 한 걸음 더 가까워질 수 있는 강좌입니다.			
교재 및 재료비	노트북 대여료: 55,000원(11회)			
수강생준비물	USB			

구분	강의내용	비고
1주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 로블록스 탐험 출발하기 <ul style="list-style-type: none"> - 메타버스의 개념에 대해 이해하기 - 로블록스 스튜디오 구경하기, 아바타 꾸미기 	
2주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 지형 제작하기 <ul style="list-style-type: none"> - 로블록스 스튜디오 지형 편집기의 사용 방법 이해하기 - 방하 지형 제작하기 - 자동차 타고 자연 구경하기 	
3주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 나만의 맵 제작하기 <ul style="list-style-type: none"> - 스카이 박스를 이용하여 맵의 하늘 배경을 다양한 분위기로 변경하기 - 배경 음악을 추가하기 	
4주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 나만의 아이템 제작하기 <ul style="list-style-type: none"> - 파트를 추가하고 재질 관리자 메뉴를 이용하여 파트의 재질 변경하기 - 파트의 크기를 변경하고 조립하여 의자 모델을 완성하기 	
5주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 음료수 보관대 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 파트를 추가하고 재질과 색상 변경하기 - 모델링 그룹의 무효화 메뉴를 이용하여 결합, 빼기 기능 익히기 	

구분	강의내용	비고
6주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 나만의 스타일로 아파트 건축하기 <ul style="list-style-type: none"> - 파트를 이용하여 아파트 벽과 창문 틀, 문 만들기 - 힌지 기능을 이용하여 문과 문틀을 경첩으로 연결하기 	
7주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 흔들흔들 그네 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 탐색기의 웍크스페이스에서 시트 추가하기 - 밧줄 기능을 이용하여 시트와 그네 기둥 연결 	
8주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 빙글빙글 회전문 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 원통 파트와 블록 파트를 이용하여 회전문 만들기 - 힌지 기능을 이용하여 회전문 바닥과 회전문 기둥 연결하기 - 힌지의 종류를 모터로 변경하여 회전문이 자동으로 회전하도록 만들기 	
9주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 멋진 스포츠카 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 도구 상자에서 Car Kit를 검색하여 작업 공간에 추가하기 - Car Kit에 적용되어 있는 휠을 원하는 모양으로 변경하기 	
10주	어린이날 휴강	
11주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 손잡이 달린 선물 상자 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 용접 기능을 이용하여 선물 상자에 손잡이 붙이기 - 속성을 이용하여 손잡이를 투명하게 변경하기 	
12주	<ul style="list-style-type: none"> ○ 반짝반짝 마술사 지팡이 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 모델링 기능을 이용하여 마술사의 지팡이 만들기 - Fire 효과를 이용하여 파트에 불이 붙은 효과 적용하기 - Fire 효과의 속성을 변경하여 불의 색상과 크기 설정하기 	

* 상기 내용은 일정 및 내부 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

사이언스Q스쿨(초등부) 강의계획서

강좌명	사이언스 Q스쿨		담당강사	송도연		
강의시간	목요일	A반 15:30~16:20	강의실	1층 자치기구실 1		
대상	초등부					
강좌소개	생활 속에서 흔히 접하게 되는 신기하고 흥미로운 현상들을 소재로 하여, 다양하고 흥미로운 개인별 실험활동과 결과물 만들기 활동을 통하여 과학적 원리를 쉽게 이해할 수 있게 하며, 아이들의 무한한 상상력과 호기심을 자극시켜 줍니다. * 2년 커리큘럼					
교재비	교재&실험재료비 50,000원 (12주/학기)					
수강생준비물	필기도구					

구분	강의내용	비고
1주	흙을 먹는다고? - 착시로 인한 현상들을 관찰해보면서 착시현상이 생기는 원리를 이해하고, 착시팽이를 만들어 착시현상을 체험해봅니다.	
2주	내가 만든 만화영화 - 조트로프트를 만들어 보면서 잔상효과에 의한 애니메이션 제작의 원리를 이해합니다.	
3주	달에서도 소리가 날까? - 소리는 물체(물질)의 진동에 의해 생기는 것임을 눈으로 확인해보고, 매질에 따른 소리의 전달 속도를 비교해봅니다.	
4주	오줌 내가 만든 악기 - 여러 가지 도구들을 이용하여 소리를 발생시켜 나만의 악기를 만들어 보고, 소리를 모으는 청진기의 원리를 알아봅니다.	
5주	공기의 힘은 얼마나 세까? - 마그데부르크 반구실험과 여러 가지 기압실험을 통해 기압의 크기와 성질에 대해 알아봅니다.	
6주	비행기는 어떻게 날까? - 베르누이 주머니에 공기를 많이 넣는 시합을 통해 베르누이의 원리와 비행기가 하늘을 날 수 있는 원리를 탐구해봅니다.	
7주	방향을 돌려라! - 글라이더를 만들어 날려 보면서 승강타와 방향 타의 구조 및 작동원리를 알아봅니다.	
8주	떳다떳다 비행기 - 글라이더를 직접 만들고 날려 보면서 비행기가 어떻게 하늘을 날 수 있는지 체험해봅니다.	
9주	사이다 속에 들어있는 기체 - 공기의 무게를 측정하는 방법을 알아보고, 기체를 물에 녹여 보면서 기체의 여러 가지 성질을 확인해봅니다.	
10주	숨어있는 금속(원소) 찾기 - 원소들의 불꽃반응실험과 스펙트럼 관찰을 통해 혼합물 속에 들어있는 원소들을 찾아내는 방법을 알아봅니다.	
11주	우주와 별의 탄생 - 별(항성)과 행성의 차이점을 이해하고 별자리의 유래와 별자리의 쓰임새를 알아봅니다.	
12주	우주와 별의 탄생 - 별(항성)과 행성의 차이점을 이해하고 별자리의 유래와 별자리의 쓰임새를 알아봅니다.	

*강의 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년도 봄학기 용인시청소년수련관

사이언스Q스쿨(유치부) 강의계획서

강좌명	사이언스 Q스쿨		담당강사	송도연		
강의시간	목요일	B반 16:30~17:20 C반 17:30~18:20	강의실	1층 자치기구실 1		
대상	유치부					
강좌소개	과학의 기초적인 이론을 놀이 형식의 실험활동과 만들기를 통해 과학적 호기심 및 창의적 사고력을 키우며, 학습 습관을 훈련합니다. * 2년 커리큘럼					
교재비	교재&실험재료비 50,000원 (12주/학기)					
수강생준비물	필기도구					

구분	강의내용	비고
1주	알면 과학 모르면 마술 - 과학의 원리가 응용되고 있는 신기한 마술을 통해 마술과 과학은 밀접한 관계를 유지하고 있음을 알아봅니다.	
2주	호기심은 나의 힘 - 과학은 사물에 대한 호기심에서 시작됩니다. 실험을 통해 이러한 흥미와 호기심을 확인하고 결과를 밝혀 내어 또다른 탐구심을 갖도록 도와주는 학문임을 알아봅니다.	
3주	색깔로 만드는 세상 - 색의 인식과 빛과의 관계를 이해하고 색의 합성의 원리를 이용하여 여러가지 색을 만들어봅니다.	
4주	잉크를 분리해요 - 사인펜 잉크의 색소를 분리함으로써 한가지 색으로 보이는 색도 여러가지 색소가 혼합되어 이루어졌음을 확인합니다.	
5주	생물과 무생물 - 식물과 동물의 근본적인 차이점과 특징을 탐구하고, 우리 주변의 생물과 무생물에는 어떤 것들이 있는지를 알아봅니다.	
6주	동물원 이야기 - 여러 가지 종류의 동물들의 특징을 찾아보고 서로 다른 서식지와 환경에서 사는 동물들의 적응방식과 생태환경에 대해서 배우게 됩니다.	
7주	거울은 청개구리 - 거울에 관한 여러가지 실험을 통해 빛의 반사에 대하여 알아보고 거울의 이용(평면, 오목, 볼록)에 대해서도 알아봅니다.	
8주	빛과 그림자 - 빛의 성질인 직진성을 이해하고, 직진현상에 의해 나타나는 그림자를 만들어 봅니다. 또한 그림자를 이용한 해시계를 만들어 봅니다.	
9주	재어봐요 - 무게와 길이, 부피의 개념을 배우고, 각기 다른 물건들의 무게와 길이, 부피를 재어 봅니다.	
10주	자석의 힘 - 자석의 N극과 S극을 알아보고 극의 성질과 자기력선에 대해서 이해합니다. 또한 자석이 어떻게 이용되는지를 알게 됩니다.	
11주	앗! 곤충이다 - 곤충의 특징을 이해하고, 곤충들이 자신의 몸을 보호하기 위해 주변과 비슷한 모습으로 위장을 하는 카마플라주에 대해 알아봅니다.	
12주	나비와 나방 - 완전탈바꿈을 하는 대표적인 곤충인 나방의 종류와 위장술에 대해 조사하고, 누에를 키우며 누에가 나방이 되는 과정을 알아봅니다.	

*강의 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년도 봄학기 용인시청소년수련관

바둑 강의계획서

강좌명	바둑교실		담당강사	김태형		
강의시간	목요일	17:40~18:30	강의실			
대상	초등학생 1~6학년					
강좌소개	<p>① 바둑을 통한 인성교육 ② 바둑을 통한 인내와 집중력 ③ 바둑을 통한 학습 효과 (창의력, 문제 해결력, 수리력) ④ 한판의 바둑을 스스로 마무리 할 수 있다.</p>					
교재비	13,000원					
수강생준비물	無					

구분	강의내용	비고 (주요사진 등)
1주	바둑 예절, 활로, 따내기, 살리기	
2주	착수금지	
3주	패	
4주	돌의 연결과 끊음	
5주	1선 방향으로 단수치기	
6주	우리 편 방향으로 단수치기	
7주	끊으면서 단수치기	
8주	집(영토)	
9주	귀, 변, 중앙	
10주	경계선 마무리	
11주	공배	
12주	집 계산 (계가)	

*강의 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.