

2026년도 여름학기 용인시청소년수련관

# 좋은 사진 만들기 강의계획서

강좌명	좋은 사진 만들기 (디지털카메라,스마트폰카메라)		담당강사	최은주
강의시간	화요일	10:00~11:50	강의실	1층 자치기구실 1
대상	청소년(중·고등)·성인			
강좌소개	DSLR 카메라 및 수동카메라, 그리고 수동기능이 탑재된 디지털카메라 사용자 처음 디지털 카메라 사용자, 카메라의 기능이나 사진에 대해 알고자 하는 자, 사진을 처음 경험하는 자, 찍은 사진을 포토샵으로 보정 하고픈 자로 디지털 카메라 를 중심으로 일상에서 마주칠 수 있는 카메라와 사진에 대한 이해를 넓히는 것을 목 표로 한다.			
교재 및 재료비	PHOTOGRAPHY 바바라 런던 업턴 미진사 사진학강의 바바라 런던 업턴 타임스페이스 사진 보정으로 배우는 포토샵 CC/헤지 출사시 교통비			
수강생준비물	DSLR 카메라, 미러리스 카메라, 스마트폰(갤럭시 S23 이상)			

구분	강의내용	비고 (주요사진 등)
1주	오리엔테이션, 사진과 카메라, 포토샵	카메라/스마트폰
2주	카메라 사용법과 셔터속도	카메라/스마트폰
3주	장노출 사진 촬영 tip	카메라/스마트폰
4주	야외출사	카메라/스마트폰
5주	야외 출사때 찍은 사진 감상과 리뷰	
6주	포토샵과 스마트 폰을 이용한 간단한 보정 1	스마트폰
7주	시아노타입 프로세스 원리 및 실습 1	
8주	야외출사	카메라/스마트폰
9주	시아노타입 프로세스 원리 및 실습 2	
10주	포토샵과 스마트폰을 이용한 간단한 보정 2	스마트폰
11주	야외출사	카메라/스마트폰
12주	야외 출사 때 찍은 사진 감상과 리뷰	

\*강의 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

# 마인크래프트 건축 코딩 강의계획서

강좌명	마인크래프트 건축 코딩		담당강사	
강의시간	화요일	16:00~16:50	강의실	4층 세미나실
대상	초등 1~6학년			
강좌소개	게이미피케이션(Gamification)을 적용하여 마인크래프트와 환경에서 코딩의 기본 원리(순차, 반복, 조건)를 쉽고 재미있게 배우는 저학년 맞춤형 창의 융합 코딩 과정입니다.			
교재 및 재료비	자체 제작 교안 노트북 대여료: 60,000원(12회)			
수강생준비물	USB			

구분	강의내용	비고
1주	<b>반가워! 마인크래프트 코딩 :</b> 월드 접속 및 에이전트와 인사하기	기초 조작
2주	<b>순차 구조 실습 :</b> 에이전트를 이동시켜 목적지까지 도착하기	순차
3주	<b>반복 구조 배우기 :</b> 반복문을 사용하여 긴 도로 한 번에 건설하기	반복
4주	<b>건축 코딩 (1) :</b> 사각형 패턴을 활용하여 나만의 집 기초 공사하기	패턴 이해
5주	<b>건축 코딩 (2) :</b> 지붕과 창문을 코딩으로 자동 완성하기	응용 건축
6주	<b>좌표의 이해 :</b> 절대 좌표와 상대 좌표로 원하는 위치에 블록 놓기	수학적 사고
7주	<b>조건문 기초 :</b> 특정 블록을 발견하면 동작하는 에이전트 만들기	조건(if)
8주	<b>스마트 농장 만들기 :</b> 코딩으로 씨앗 심기와 수확 자동화 시스템 구축	실생활 연계
9주	<b>이벤트 함수 :</b> 채팅어나 명령어로 마법 같은 효과 일으키기	함수 기초
10주	<b>미로 탈출 게임 :</b> 에이전트를 코딩하여 스스로 미로를 탈출하게 하기	알고리즘
11주	<b>나만의 테마파크 :</b> 그동안 배운 코딩을 활용해 대형 구조물 제작하기	자유 프로젝트
12주	<b>코딩 월드 :</b> 완성된 작품 공유 및 친구의 월드 체험하기	성과 공유

※ 상기 내용은 일정 및 내부 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년도 여름학기 용인시청소년수련관

# 로블록스 코딩 강의계획서

강좌명	로블록스 코딩		담당강사	
강의시간	화요일	17:00~17:50	강의실	4층 세미나실
대상	초등 2~6학년			
강좌소개	로블록스 스튜디오를 활용하여 나만의 3D 월드를 직접 설계하고, 루아(Lua) 코딩의 기초를 게임 제작을 통해 쉽고 재미있게 배우는 창의 융합 과정입니다.			
교재 및 재료비	자체 제작 교안 노트북 대여료: 60,000원(12회)			
수강생준비물	USB			

구분	강의내용	비고
1주	<b>나도 게임 제작자!</b> : 로블록스 스튜디오 인터페이스 및 기본 조작법 익히기	기초 설정
2주	<b>상상 속 월드 만들기</b> : 파트(Part)를 활용하여 지형과 기본 구조물 건설하기	월드 제작
3주	<b>코딩의 시작, 속성 제어</b> : 스크립트로 블록의 색상과 투명도 실시간 변경하기	루아 기초
4주	<b>함정 블록 만들기</b> : 닿으면 사라지거나 다시 나타나는 '킬 파트' 코딩하기	이벤트 이해
5주	<b>반짝이는 아이템</b> : 반복문을 활용하여 회전하고 떠 있는 보너스 아이템 제작	반복 구조
6주	<b>점프점프! 오비(Obby)</b> : 단계별 난이도가 상승하는 장애물 달리기 코스 설계	레벨 디자인
7주	<b>속도와 중력 마법</b> : 플레이어의 이동 속도와 점프력을 조절하는 스크립트 작성	변수 활용
8주	<b>메시지 알림창</b> : 특정 구역에 진입하면 환영 메시지가 뜨는 GUI 만들기	UI 디자인
9주	<b>체크포인트 설정</b> : 죽어도 다시 시작할 수 있는 스폰 포인트 코딩하기	게임 시스템
10주	<b>나만의 상상 놀이터 (1)</b> : 배운 기능을 총동원하여 자신만의 테마 게임 기획	프로젝트 1
11주	<b>나만의 상상 놀이터 (2)</b> : 친구들이 함께 즐길 수 있도록 게임 완성 및 오류 수정	프로젝트 2
12주	<b>월드 쇼케이스</b> : 내가 만든 게임을 배포하고 친구들과 함께 플레이하기	성과 발표

※ 상기 내용은 일정 및 내부 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년도 여름학기 용인시청소년수련관

# 사이언스Q스쿨(초등부) 강의계획서

강좌명	사이언스 Q스쿨		담당강사	송도연
강의시간	목요일	A반 15:30~16:20	강의실	1층 자치기구실 1
대상	초등부			
강좌소개	생활 속에서 흔히 접하게 되는 신기하고 흥미로운 현상들을 소재로 하여, 다양하고 흥미로운 개인별 실험활동과 결과물 만들기 활동을 통하여 과학적 원리를 쉽게 이해할 수 있게 하며, 아이들의 무한한 상상력과 호기심을 자극시켜 줍니다. * 2년 커리큘럼			
교재비	교재&실험재료비 50,000원 (12주/학기)			
수강생준비물	필기도구			

구분	강의내용	비고
1주	색깔이 변하는 요술컵- 따뜻함의 정도를 표시하는 온도에 대한 개념을 이해하고 온도계의 원리와 정확한 사용 방법을 알아봅니다.	
2주	종이꽃이 피어요- 모세관현상에 따른 여러 가지 예를 찾아보고, 실생활에서 모세관현상이 이용되는 경우를 알아봅니다.	
3주	공룡의 세상으로!- 공룡의 종류와 특징, 그리고 그들이 살았던 지질시대의 환경을 알아보고, 공룡의 멸종원인을 추측해봅니다.	
4주	찌그러진 얼굴 - 원근법과 점묘법 등 예술 작품 속에 숨겨진 과학적 원리에 대해서 배워봅니다.	
5주	달에서 몸무게를 잰다면?- 질량과 무게의 차이점을 이해하고 용수철 저울을 만들어 보면서 무게를 측정하는 방법을 알아봅니다.	
6주	아빠보다 힘이 센 엄마!- 물체가 수평을 이뤄 쓰러지지 않게 받칠 수 있는 점이 무게중심입니다. 여러 가지 물체의 무게중심을 찾아 수평을 잡아봅니다.	
7주	천하장사 장수풍뎅이- 장수풍뎅이와 사슴벌레를 관찰하고 각각의 특징을 비교해봅니다. 장수풍뎅이를 키워보면서 장수풍뎅이의 한살이를 관찰합니다.	
8주	벌레를 잡아먹는 식물- 벌레를 잡아 양분을 흡수하는 식충식물의 특징과 살아가는 환경 및 식충식물들이 벌레를 잡는 방법에 대해서 알아봅니다.	
9주	고마운 친구- 공기!- 우리 주위에 공기가 있음을 확인하고, 실험을 통해 공기가 차지하는 부피와 공기의 힘에 대해 알아봅니다.	
10주	음식에도 짝궁이 있어요- 건강학적으로 서로 맞는 음식과 맞지 않는 음식의 종류를 찾아보고 음식궁합의 예를 찾아봅니다.	
11주	거품이 생기지 않아요!- 센물의 특징과 차이점에 대해서 알아보고 센물을 단물로 바꾸는 방법을 탐구해봅니다.	
12주	분해자!- 곰팡이- 곰팡이가 하는 일과 곰팡이의 특징을 알아보고, 생활 속에서의 쓰임새를 알아봅니다.	

\*강의 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년도 여름학기 용인시청소년수련관

# 사이언스Q스쿨(유치부) 강의계획서

강좌명	사이언스 Q스쿨		담당강사	송도연
강의시간	목요일	B반 16:30~17:20 C반 17:30~18:20	강의실	1층 자치기구실 1
대상	유치부			
강좌소개	과학의 기초적인 이론을 놀이 형식의 실험활동과 만들기를 통해 과학적 호기심 및 창의적 사고력을 키우며, 학습 습관을 훈련합니다. * 2년 커리큘럼			
교재비	교재&실험재료비 50,000원 (12주/학기)			
수강생준비물	필기도구			

구분	강의내용	비고
1주	가루와 물이 만났을 때- 일정한 양의 물에 녹을 수 있는 가루의 양이 정해져 있음을 알아봅니다. 또, 가루를 물에 빨리 녹이는 방법에 대해서 알아봅니다.	
2주	물을 빨아들여요(흡수)- 물질마다 물을 흡수하는 정도가 다름을 체험해봅니다. 물의 흡수 성질을 생활 속에서 어떻게 활용할 수 있는 지를 찾아봅니다.	
3주	섞이지 않아요- 기름과 물의 특성에 대해 이해하고 기름과 물이 서로 섞이지 않는다는 것을 알게 됩니다.	
4주	따로 따로 나눠봐요- 자석에 붙는 성질, 밀도, 알갱이 크기 등 물질의 특성을 이용하여 모래와 철 가루, 물과 기름, 조와 쌀과 콩을 각각 분리하여 봅니다.	
5주	사과는 왜 아래로 떨어질까요?- 실험을 통해 중력을 느껴보고, 실생활에서도 중력이 어떻게 작용하는지 이해합니다.	
6주	빙글빙글 돌아요(원운동)- 자전거 바퀴와 팽이의 원리를 통해 자이로스코프의 회전운동을 이해합니다.	
7주	식물들이 자라나요- 식물을 직접 키워보면서 식물들이 자라나는 과정을 관찰하고 식물의 각각의 구조와 그 역할들에 대해 배우게 됩니다.	
8주	새들의 세상- 새의 암컷과 수컷의 다른 점을 배우고, 새 부리의 종류에 따른 먹이와 쓰임새의 관계를 알아봅니다.	
9주	주방 속의 과학- 부엌에서 음식을 요리하는 과정에서 관찰할 수 있는 여러 가지 재미있는 과학적 현상과 원리를 알아봅니다.	
10주	공룡 이야기- 아주 오래 전에 살았던 공룡의 생김새와 종류, 먹이 및 서식 환경에 대해 알아보고 공룡이 갑자기 멸종된 이유에 대해서도 알아봅니다.	
11주	위로 더 위로- 공기의 개념을 이해하고 우리 주위에 공기가 있음을 확인해 봅니다. 또 공기의 힘을 이용하여 여러 가지 활동을 해봅니다.	
12주	열이 하는 일- 열이 에너지의 한 형태라는 점을 이해하고 우리 생활에서 열이 이용되는 도구나 기구들을 살펴봄으로써 열이 활용되는 원리를 이해합니다.	

\*강의 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년도 여름학기 용인시청소년수련관

# 바둑 강의계획서

강좌명	바둑교실		담당강사	김태형
강의시간	목요일	17:40~18:30	강의실	4층 세미나실
대상	초등학생 1~6학년			
강좌소개	① 바둑을 통한 인성교육 ② 바둑을 통한 인내와 집중력 ③ 바둑을 통한 학습 효과 (창의력, 문제 해결력, 수리력) ④ 한판의 바둑을 스스로 마무리 할 수 있다.			
교재비	13,000원			
수강생준비물	無			

구분	강의내용	비고 (주요사진 등)
1주	공배와 착수포기	
2주	옥집	
3주	경계선 마무리	
4주	사석 처리	
5주	목표물 찾기	
6주	넓은 방향부터 상대 수 줄이기 1	
7주	넓은 방향부터 상대 수 줄이기 2	
8주	끊으면서 단수치기	
9주	약점 지키기	
10주	약점 흔내주기	
11주	축	
12주	장문	

\*강의 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.